

# RÈGLES DU JEU

(Version non présente dans la boîte)

**Jeu de société basé sur de la rhétorique par l'absurde.**

- ★ Chaque joueur se voit distribuer une carte.
- ★ Un joueur pose la question qui est sur sa carte, les autres joueurs doivent réagir avec l'une des propositions inscrites sur leur propre carte.
- ★ Inutile de vous préciser que les réponses et les questions n'ont aucun rapport. Les joueurs devront argumenter et défendre leur réponse malgré l'absurdité qui en découle.
- ★ Le gagnant est celui qui aura convaincu celui qui pose la question, que sa réponse est la plus drôle/convaincante/bête après avoir débattu et en démolissant les arguments des autres pour imposer les siens.

**Un jeu qui fait la part belle à la mauvaise foi et aux débats ubuesques.**

**La vie en somme !**

# RÈGLES DU JEU

(Version dans la boîte)

*ça marche si t'en  
as pas et que t'es  
schizophrène*

*celui qui saute le  
moins haut*

- ★ Trouve toi des amis.
- ★ Mélange les 53 cartes.
- ★ Forme une pile face cachée.
- ★ Distribue 1 carte à chaque joueur.
- ★ Désigne Jack The White (1er joueur).

- 🔹 Jack The White lit sa question.
- 🔹 Tour à tour, chaque autre joueur doit choisir 1 réponse sur sa propre carte et argumenter son choix.
- 🔹 ~~Après un long débat,~~ Jack The White donne sa carte au joueur qui a fait la meilleure réponse puis pioche une nouvelle carte.
- 🔹 Le vainqueur met la carte reçue de côté (1 Cacatoès), devient Jack The White et un nouveau tour de jeu commence.

*ou 27 si t'as rien d'autre à foutre*

**Le joueur qui obtient 5 Cacatoès**  
**gagne la partie et peut faire un voeu.**

*(qui ne se réalisera pas)*

# RÈGLES DU JEU

(Version dans la boîte)

La suite

*Des règles en plus pour faire genre  
c'est un vrai jeu de société.*



**3 Cartes pas cool sont cachées dans la pile.**

- C** Si 1 Carte pas cool est piochée, celle-ci est placée sur la table et une nouvelle carte est piochée.
- C** Tous les joueurs doivent alors répondre à la prochaine question suivant la contrainte choisie par Jack The White.
- C** Le vainqueur du tour obtient la Carte pas cool en plus de celle de Jack The White (2 Cacatoès).

---

*Un jeu de nous, pour vous !  
Des remerciements à tout plein de gens.*

**Yoka**  
BY TSUME

**DEDO**



**f** **t** **YokaOfficiel / Dedo / TsumeEntertainment**

*Bon voilà, on a tout dit.  
Si tu as des questions, n'hésite pas à venir  
les poser sur nos réseaux sociaux.*